**השלב הראשון:**

דרישות מהתשתית:

א scaling- - גידול cכמות המשתמשים יגרור שינויים קלים ומעטים הן מבחינת חומרה והן מבחינת תוכנה.

ב cros platform – האפליקציה תרוץ על פלטפורמות שונות (כגון smartphone  tablet,) כאשר ההתאמה היחידה תהיה שכבת ה-UI.

ג Decoupling -  המודולים באפליקציה יהיו בלתי תלויים על מנת לתמוך בשינויים עתידיים.

.ד) מסד הנתונים יהיה מהיר ואמין כדי לטפל במספר רב של נתונים ופניות.

**השלב השני:**

א) בניית מנגנון שאלונים לניתוח מצב המשתמש בתחילת השימוש.

**לוגיקת חלוקת המשימות:**

החלטנו לחלק את המשימות לשלוש קבוצות: קבוצת כל המשימות באפליקציה, קבוצת כל המשימות שהמשתמש כבר עשה וקבוצת כל המשימות שהחברים שלו עשו. כל משתמש מחזיק מצביעים למבני נתונים שמחזיקים ids של המשימות שכבר עשה וכן ids של המשימות שהחברים עשו כאשר עבור האחרון נשמר נתון נוסף של “commonness”. כאשר המערכת נותנת למשתמש את

ה"משימה הבאה" מתבצע חיתוך בין שלושת הקבוצות הנ"ל.

אם החיתוך אינו ריק, מגרילים משימה מקבוצה לא ריקה זו.

אחרת נותנים את המשימה בעלת הציון הנמוך ביותר מבריכת המשימות של החברים.